

Estem connectats amb la resta de les persones del món per **SIS GRAUS** de separació, i podem influir en la conducta de les persones que es troben a una distància de fins a tres graus de nosaltres!

Es podria dir que cadascun dels habitants del planeta està **A MIG CAMÍ** de tota la resta.

Tot està connectat...

Els amics dels meus amics... són els meus amics?

Durant la dècada dels anys seixanta, Stanley Milgram va idear un experiment que li va servir per demostrar que totes les persones del món estem connectades per una mitjana de **SIS GRAUS DE SEPARACIÓ** (tenint en compte que el teu amic es troba a un grau de tu; l'amic del teu amic, a dos graus, i així successivament). Però exercim alguna **INFLUÈNCIA** sobre aquestes persones? A principis del 2000, N. A. Christakis, J. H. Fowler i col·laboradors seus van descobrir que sí! El grau d'influència de les xarxes socials obeeix al que s'anomena la **REGLA DELS TRES GRAUS D'INFLUÈNCIA**.



vols saber més coses sobre aquests experiments? continua llegint aquí! ➔

T'adones que gran que és, el nostre



L'impacte que podem causar en els altres és extraordinari. La majoria de nosaltres formem part de xarxes socials naturals, en les quals estem connectats amb milers de persones, o amb centenars a través de les xarxes socials virtuals com el Facebook, el Twitter o l'Instagram. Suposem, per exemple, que tenim vint contactes al nostre Facebook, i que aquests, al seu torn, tenen un nombre similar de contactes. Això significa que estem connectats indirectament amb quatre-centes persones a dos graus de separació i amb vuit mil persones (20 x 20 x 20) a tres graus, cosa que equivaldria a la població d'Arenys de Munt o Pallejà!

AQUESTA LLISTA T'AJUDARÀ A ESCOLLIR LES TEVES AMISTATS

VULL ENVOLTAR-ME DE GENT...

NO M'INTERESSEN LES PERSONES QUE...

LA VIDA ESTÀ PLENA DE DECISIONS
Una és triar amb qui et relaciones!

Si vols ser més feliç, envoltat de gent inspiradora, que et faci sentir bé i, sobretot, que comparteixi els valors amb què vols construir la teva vida!